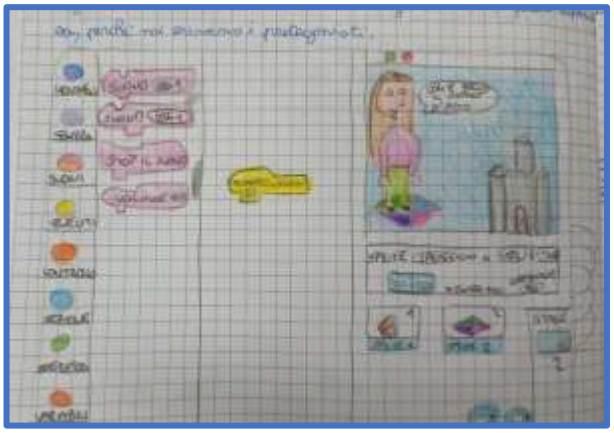
#CodeWeek 2025: missione riuscita! Le classi della Primaria fanno centro con il Coding!

Dall’11 al 26 ottobre le classi della Scuola Primaria del nostro Istituto Comprensivo hanno partecipato alla Settimana Europea del Coding. Il tema di quest'anno, la Sostenibilità, ha trasformato la missione in un grande obiettivo: sviluppare la logica e la capacità di risolvere problemi con un occhio di riguardo per il nostro Pianeta.

I nostri alunni della Scuola Primaria si sono impegnati al massimo, dimostrando che il pensiero computazionale è lo strumento perfetto anche per affrontare le sfide ambientali!

Ecco alcune delle iniziative:

Scratch & Animazioni a Tema. Usando i blocchi colorati di Scratch, i piccoli programmatori hanno creato animazioni e mini-giochi focalizzati su temi ambientali, come la lotta all'inquinamento o la raccolta differenziata. Nell’attività “Rispettiamo l’ambiente!” i bambini delle classi quarte della Scuola Valente, dopo aver ascoltato l’albo illustrato “Il mare a pezzi”, si sono trasformati nel protagonista, un simpatico nonnino, aiutandolo a recuperare i doni che il mare ci restituisce attraverso percorsi a coppie realizzati sulla scacchiera gigante, sul reticolo e con una piccola animazione del programma “Scratch”.



Nelle classi quinte della Scuola Scardigno, invece, è stato realizzato un programma per far volare un aquilone in cima al Duomo di Molfetta.

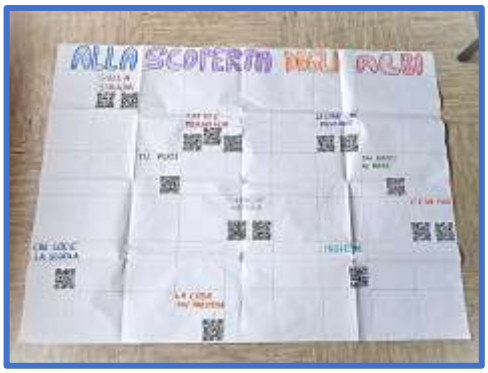
Pixel Art e prodotti grafici. In diverse classi seconde dei due plessi scolastici i bambini hanno creato immagini digitali della Terra, dei simboli del riciclo e messaggi ecologici, capendo che la precisione del codice può veicolare idee importanti. Dopo aver realizzato i disegni i piccoli programmatori hanno estrapolato il codice per poter replicare le immagini.

Nelle classi terze della Scuola Valente gli alunni hanno realizzato un manifesto digitale, composto da cinque vignette e brevi dialoghi che raccontano una storia originale ideata da loro e ispirata al tema della sostenibilità ambientale dal titolo “Gli EcoKids salvano il Parco”.

Algoritmi. Nelle classi quarte della Scardigno sono state realizzate attività artistiche e creative legate al diagramma di flusso con le sequenze di istruzioni di una ricetta e di un gioco con i 7 pezzi del gioco cinese del Tangram🎨🟫

Coding Unplugged. “Alla scoperta del codice” è l’attività che segna l’inizio delle avventure nel coding per gli alunni delle classi prime che, per la prima volta, hanno programmato e realizzato dei percorsi su reticoli. Nelle classi seconde della Scuola Scardigno sono stati programmati ed eseguiti percorsi sul reticolo per simulare una raccolta differenziata dei rifiuti con l’aiuto di un robot educativo.

“Alla scoperta degli albi” è stata l’attività realizzata dalla classe III F per realizzare un percorso, costellato dai titoli di albi letti in classe, rappresentati con dei QR code, da programmare con un robot.



Attività Webinar. “Diario del Coding”: guidati dal prof. Alessandro Bogliolo, dalla curiosità e dalla voglia di giocare, gli alunni delle classi quinte sono stati coinvolti nella ricerca-scoperta di codici segreti, istruzioni misteriose e sfide divertenti.

Il clou della missione è stata la Robotica Educativa! I nostri robot di ultima generazione sono diventati alleati della natura con percorsi ecoLogici:
i bambini hanno programmato i robot (dalle frecce direzionali ai segui linea) per compiere missioni ecologiche, ad esempio simulando la pulizia di un'area. Le classi terze della Scuola Scardigno hanno programmato dei robottini, impostando il percorso per guidarli all'interno di un reticolo, verso il "cassonetto" dove smaltire il rifiuto illustrato sulla carta - gioco. L'attività ha permesso di consolidare competenze di logica e orientamento spaziale e di unire il pensiero computazionale all'educazione ambientale promuovendo: la classificazione dei materiali, l'uso del coding unplugged e robotico e la riflessione sul corretto smaltimento dei rifiuti.

La stessa esperienza ha coinvolto anche le alunne e gli alunni delle classi seconde del plesso Valente con l’iniziativa “Col Coding… differenziamo!” attraverso percorsi sulla mappa con un diverso robot educativo.

Al termine di questa intensa **#EUCodeWeek**, ogni classe ha ricevuto un meritatissimo certificato di partecipazione! Un riconoscimento per l'impegno, la collaborazione e lo spirito creativo.

L'Istituto "Scardigno-Savio" continua a sostenere la pratica del coding, in tutti gli ambiti disciplinari per continuare a formare cittadini responsabili e competenti. La missione non si ferma qui: il pensiero computazionale continuerà a essere integrato nelle materie, perché il futuro, per essere sostenibile, ha bisogno di logica!

Un ringraziamento speciale a tutti gli insegnanti e un grande applauso ai nostri fantastici piccoli "eco-coder"! 👏